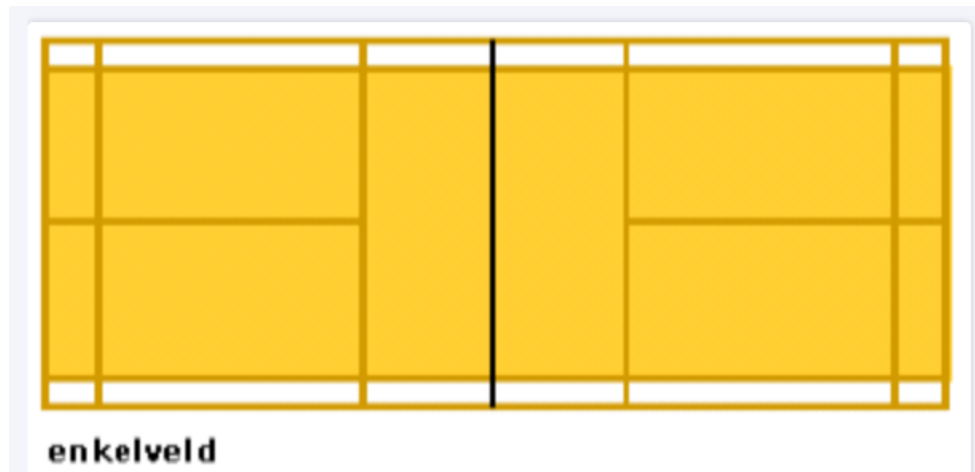


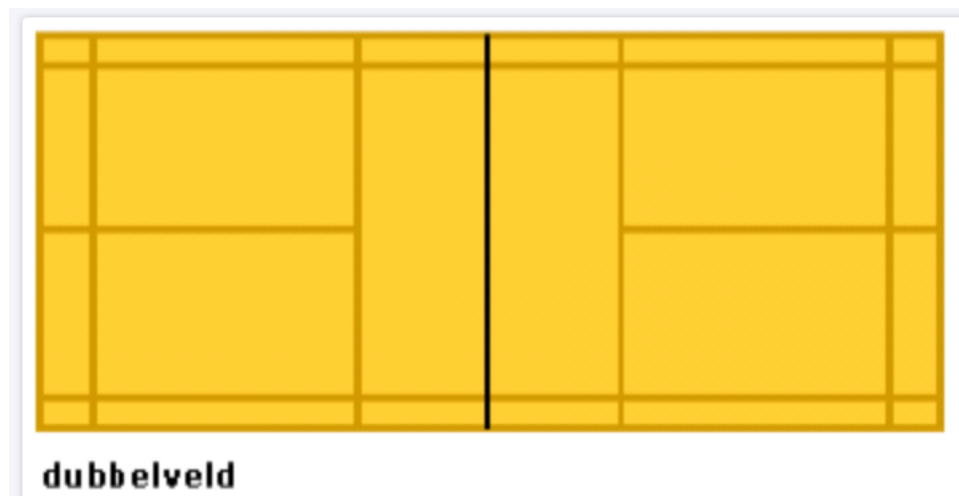
Badminton regels in een notendop.

Het speelveld:

Enkelveld:

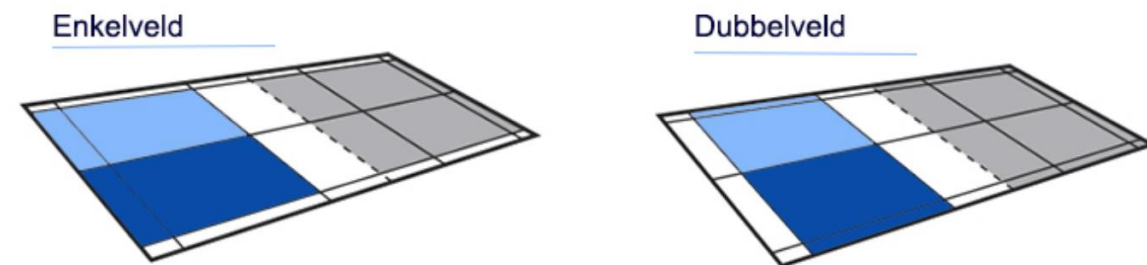





Dubbelveld:



Sinds 2006 is het dubbelveld het hel veld geworden. Het service vak is echter wel breed en kort. Zie hieronder.

Service vakken:



-  rechter service vak
-  linker service vak
-  speelveld na de service

De service

Algemeen

De service is heel belangrijk in badminton. Een service is goed als:

- deze onderhands geslagen wordt
- deze diagonaal in het juiste speel vak wordt gespeeld (zie tekening boven);
- de serveerder niet op of tegen de lijnen staat;
- de serveerder met beide voeten op de grond staat.
- Onderhands: Het racketblad moet naar beneden wijzen.

Service enkelspel

- Iedere speler heeft één servicebeurt.
- In één servicebeurt kunnen géén of meer punten gescoord worden.
- Als je een fout maakt, gaat de service naar de tegenstander en deze krijgt een punt.
- Bij een even stand wordt vanuit het rechter vak geserveerd. Bij een oneven stand uit het linker.

Service dubbelspel

- Ieder team heeft een servicebeurt.
- Bij een even stand wordt vanuit het rechter vak geserveerd. Bij een oneven stand uit het linker.
- In één servicebeurt kunnen géén of meer punten gescoord worden door dezelfde speler.

- Er wordt alleen van serveer vak gewisseld als je zelf (of je partner) een punt maakt.
- Volgorde van serveren. 1-2 zijn een team en 3-4 zijn een team. De volgorde is dan 1-3-2-4-1-3-2-4, enz.

Telling

Er wordt gespeeld op basis van het rally-point systeem (elke punt is ook echt een punt, de oude situatie dat je alleen kan scoren bij eigen service is komen te vervallen). De wedstrijd gaat om 2 gewonnen games tot 21 punten. Er moet worden gewonnen met een verschil van 2 punten tot een maximum van 30. Dus wie als eerste de 30 bereikt heeft de game gewonnen. Set standen kunnen zijn:

19-21

14-21

29-30

23-25

Je scoort een punt als ...

- ❖ als je de shuttle in het speelveld van de tegenstander op de grond slaat;
- ❖ als de tegenstander de shuttle in het net, onder het net, tegen het plafond of zijmuren of buiten jouw speelveld slaat;
- ❖ als de tegenstander de shuttle slaat voordat deze over het net is;
- ❖ als de tegenstander de shuttle twee maal achter elkaar raakt.

Je krijgt een punt TEGEN als ...

- ❖ de shuttle binnen je speelveld op de grond valt;
- ❖ als de shuttle tijdens de service, buiten het juiste serveer vak van je tegenstander valt;
- ❖ als je in het net slaat;
- ❖ als je de shuttle twee maal achter elkaar raakt.

Een let/ dubbel:

Wanneer er een onvoorziene situatie is. Scheidsrechter heeft niet gezien of de shuttle in of uit is. Het punt wordt **over gespeeld**.

Technieken:

Clear: diepe slag waarbij de shuttle helemaal achter in het veld valt.

Drop: korte slag waarbij de shuttle heel dicht over het net wordt gespeeld.

Smash: een hard terug geslagen shuttle. De shuttle wordt naar beneden geslagen.

Service: De shuttle moet in het schuin tegenover liggende servicevak gespeeld worden, dit kan kort of juist diep.

Tactiek:

Drop en clear afwisselen tijdens een wedstrijd, laat de tegenstander lopen.

Na het spelen van de shuttle altijd weer terug naar de basis (midden van het veld)