



*Astrum*  
COLLEGE

**SPELREADER TENNIS**  
ASTRUM COLLEGE VELD  
SPORT & BEWEGEN



## Wat is tennis:

Tennis is een balsport voor twee spelers (enkelspel) of vier spelers (dubbelspel), waarbij een bal met een racket over een net gespeeld moet worden. De bal moet over het net op de speelhelft van de tegenstander(s) worden geslagen. Het doel is om het je tegenstander(s) onmogelijk te maken de bal terug te slaan en om zo punten te scoren. Tennis wordt zowel recreatief (voor de lol) als in partijverband beoefend.

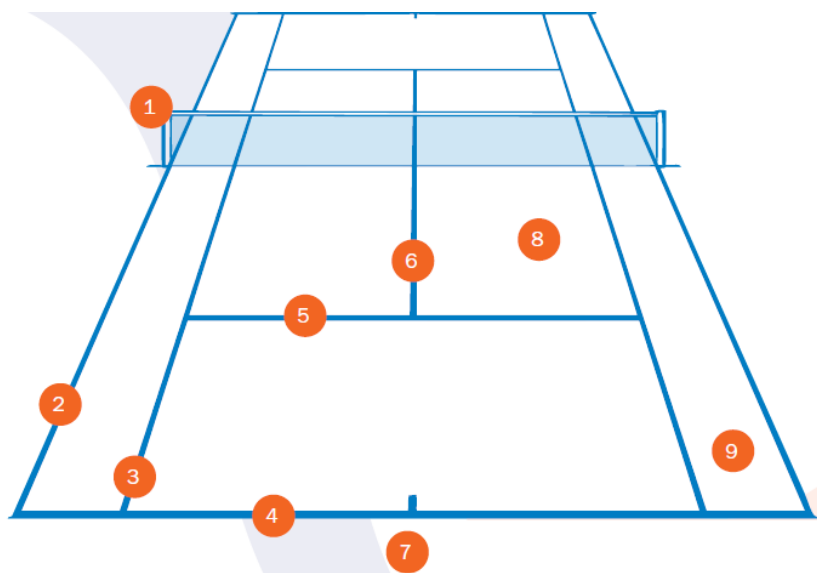


## Geschiedenis:

Op een oude prent uit 1615 van Chrispijn van de Passe staat een tennisbaan, waar naast tennisballen ook muntstukken te zien zijn. Deze prent vormt een bevestiging van de theorie dat er heel vroeger om geld gespeeld werd. Een wedstrijd was dus een strijd om een "wedde". Aangezien de muntheenheid in de middeleeuwen 60 cent was, leverde het spelen om een kwartje per punt de scores 15, 30 en 45 cent en ten slotte het spel op. Tegenwoordig is de 45 vervangen door 40 (of de 5 is weggesleten), maar in teksten uit de 15e eeuw komt de 45 nog voor.

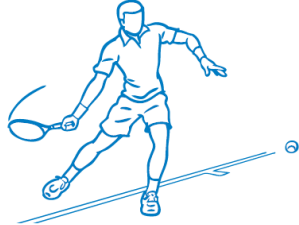

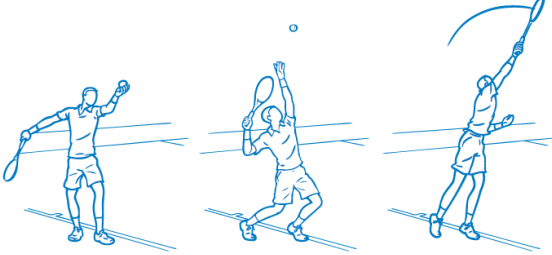
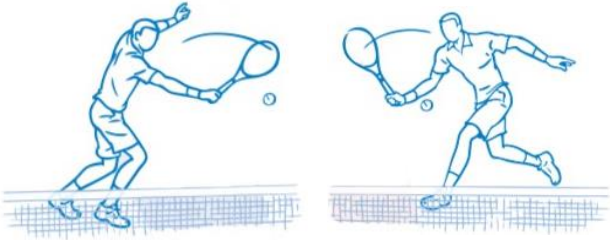

## Speelveld:

1. Net
2. Zijlijn (dubbelspel)
3. Zijlijn (enkelspel)
4. Achterlijn
5. Servicelijn
6. Midden-service lijn
7. Midden merk
8. Servicevak
9. Tramrails





## Welke slagen zijn er?

<p><b>Forehand</b> De slag aan de kant van de speelhand (waarbij de palm van de hand naar voren wijst). Deze slag wordt (bijna) altijd enkelhandig geslagen.</p>	
<p><b>Backhand</b> De slag aan de andere kant van de speelhand. Deze slag kan zowel enkelhandig als dubbelhandig worden geslagen.</p>	
<p><b>Service (opslag)</b> De slag waarmee de bal in het spel gebracht wordt. Deze wordt voornamelijk bovenhands geslagen.</p>	
<p><b>Volley</b> Slag van een bal die niet heeft gestuit, kan zowel met de forehand als de backhand in een korte beweging worden teruggeslagen.</p>	
<p><b>Smash</b> Slag waarbij een hoge bal (meestal zonder stuit) boven het hoofd, met kracht wordt gespeeld, de slag is vergelijkbaar met de bovenhandse service.</p>	

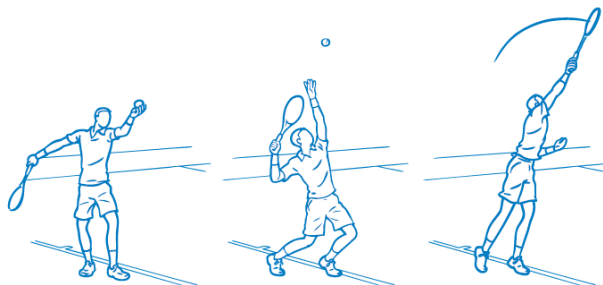


## Spelregels:

### De partij begint:

De serveerder is de speler die de bal voor het eerste punt in het spel brengt met een service.

De ontvanger is de speler die klaar staat om de door de serveerder geslagen bal terug over het net te slaan. De serveerder moet wachten tot de ontvanger klaar staat om de bal terug te slaan en de ontvanger moet zich aan het ritme van de serveerder aanpassen.

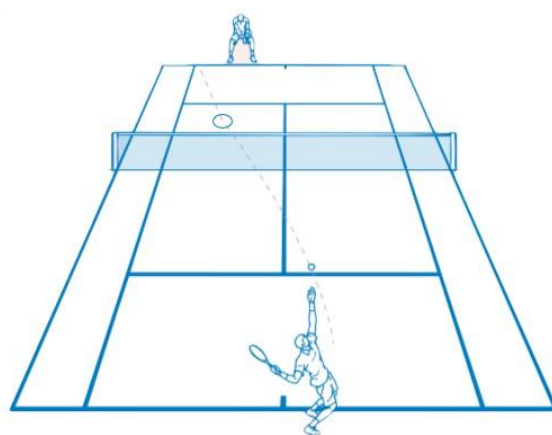


### Regels enkelspel:

De serveerder begint het spel altijd rechts van het middenmerk (na dit punt serveer je vanaf links, daarna weer vanaf rechts etc.) en slaat de bal schuin over het net in het (voor de ontvanger rechter) servicevak. **(zie afbeelding)**. Je mag niet op of over de lijn staan met serveren, dit heet een voetfout.

Je hebt twee pogingen om de bal via een service in het juiste vak te krijgen. NB. Als de bal via de netband in het servicevak belandt dan heet dit een 'let' en krijgt de serveerder een nieuwe poging.

De bal is nu in het spel, de ontvanger slaat de bal terug en alle ballen die vervolgens heen en weer worden geslagen mogen maximaal één keer stuiten.



Het speelveld dat in een enkelspel mag worden gebruikt is dat zonder de tramrails.

Raakt de bal tijdens de rally (deels) een lijn van het speelveld dan gaat het spel gewoon door.

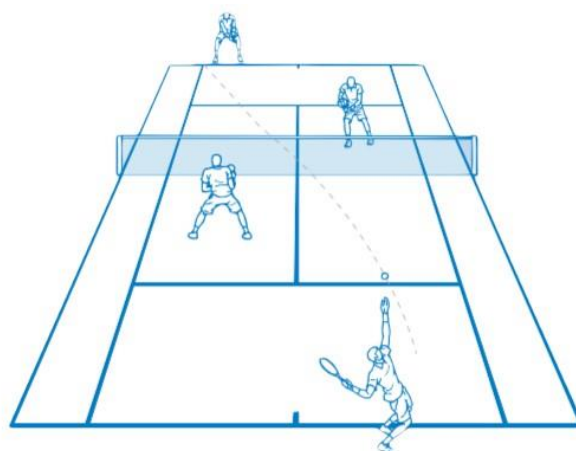




### Regels dubbelspel

De serveerder begint ook in een dubbelspel rechts van het middenmerk en slaat de bal schuin over het net in het servicevak. Je medespeler bevindt zich op dat moment links voor in het servicevak. Als de bal in het net of buiten het servicevak belandt dan is de poging fout. Je hebt twee pogingen om de bal via een service in het juiste vak te krijgen. NB. Als de bal via de netband in het servicevak belandt dan heet dit een 'let' en krijgt de serveerder een nieuwe poging.

De bal is nu in het spel, de ontvanger slaat de bal terug en alle ballen die vervolgens heen en weer worden geslagen mogen maximaal één keer stuiten.



Verskil met enkelspel: nadat de bal via de service in het spel is gebracht mogen de tramrails gebruikt worden om in te slaan. Raakt de bal tijdens de rally een (deel van de) lijn dan gaat het spel gewoon door. Raakt de bal tijdens de rally het net en valt de bal op de helft van de tegenstander dan gaat het spel gewoon door.

Als je begint met ontvangen kies je met je partner wie er links of rechts op de baanheft staat. Deze positie houd je tijdens de hele set vast. Bij het begin van de volgende set mag je ervoor kiezen om van positie te wisselen.

### Wanneer win je een punt?

Als je tegenstander:

- tweemaal achter elkaar een foute service slaat
- de bal buiten het speelveld of in het net slaat
- de bal tijdens een rally niet terug weet te slaan
- de bal al terugslaat voordat de bal over het net is geweest (dus als hij/zij over het net heen hangt)

Veel mensen die zelf niet tennissen, vinden de puntentelling ingewikkeld maar dit komt vaak omdat men de manier van tellen niet goed kent. Het is namelijk niet moeilijk. Een partij bestaat uit punten. Deze punten vormen eerst een spel (het woord dat hiervoor ook veel gebruikt wordt is game). Vervolgens win je bij een bepaald aantal spellen (games) een set.



### Spel (game)

Een spel wordt als volgt geteld, waarbij de punten van de serveerder als eerste worden genoemd:

- Geen punt - 'Nul'
- Eerste punt - '15'
- Tweede punt - '30'
- Derde punt - '40'
- Vierde punt - 'Spel'



Als jij en je tegenstander beide 3 punten hebben (40-40) dan is de telling 'gelijk' (deuce, spreek uit als 'djoez'). Degene die het volgende punt wint heeft 'voordeel'. Wint diegene het punt dan is het 'spel'. Wint de andere het punt dan wordt de stand weer gelijk. De serveerder moet voor iedere eerste service hardop de stand afroepen, zo kunnen er geen misverstanden ontstaan. Jij en je tegenstander zijn degene die tellen, ouders of mensen langs de baan mogen zich er niet mee bemoeien.

### Set

Als je als eerste 6 spellen wint met een minimaal verschil van 2 spellen verschil dan win je een set. Degene die als eerste 2 sets wint heeft de partij gewonnen. Je kunt dus maximaal 3 sets spelen. Als jij en je tegenstander allebei 6 spellen hebben gewonnen dan wordt er een tiebreak gespeeld. In een tiebreak tel je de punten als 1, 2, 3 etc. tot aan de 7. Wie als eerste 7 punten wint met minimaal 2 punten verschil, wint de tiebreak en dus ook de set. Let op: als de stand in de tiebreak 6-6 is dan ga je net zo lang door totdat iemand twee punten meer heeft dan de ander. Zo kan het bijvoorbeeld 12-10 worden, of 23-21.

De tiebreak begint met één servicebeurt van degene die aan de beurt was met serveren. De serveerder begint aan de rechterzijde. Vervolgens serveren de spelers om en om twee punten. In het dubbelspel geldt deze regel ook en moet de volgorde van serveren worden aangehouden tijdens de tiebreak.

Degene die aan de beurt was om als eerste te serveren in de tiebreak, wordt ontvanger in het eerste spel van de volgende set.




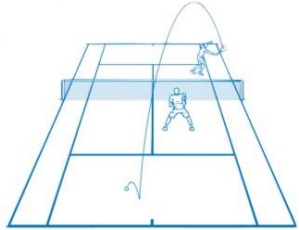

### Wisselen van helft

Tijdens een partij wissel je bij een oneven aantal spellen van speelhelft. Dus: na het eerste, derde vijfde etc. spel. Als de set is afgelopen met een oneven aantal spellen wissel je ook van helft. Is de stand een even stand (bijv. 6-2 of 6-4) dan wissel je niet van helft en begin je aan de volgende set.





## Veelvoorkomende tennistermen.

<p><b>Slice (backspin)</b> Techniek waarbij de bal achterwaarts effect meekrijgt (door de bal met een neerwaartse beweging en licht achterwaarts gekanteld racket te spelen)</p>	
<p><b>Topspin</b> Techniek waarbij de bal voorwaarts effect meekrijgt (door de bal met een opwaartse beweging en licht voorwaarts gekanteld racket te spelen)</p>	
<p><b>Dropshot</b> Een bal tijdens de rally die zo kort mogelijk achter het net gespeeld wordt en zo min mogelijk opstuit.</p>	
<p><b>Lob</b> Slag waarbij de speler de bal over de tegenstander heen speelt terwijl deze bij het net staat.</p>	
<p><b>Ace</b> Winnende service waarbij de tegenstander de bal niet raakt.</p>	
<p><b>Rally</b> Een onafgebroken reeks van slagen. Een rally begint met de opslag door één van beide spelers, waarna de tegenstander de bal vervolgens retourneert. De rally eindigt pas als het punt door één van beide spelers is gewonnen.</p>	