



Astrum
COLLEGE

SPELREADER VOLLEYBAL
ASTRUM COLLEGE VELP
SPORT & BEWEGEN



Wat is Volleybal:

Volleybal is een sport waarbij twee teams tegenover elkaar staan, gescheiden door een net. Elk team bestaat uit maximaal 12 spelers waarvan er **6 spelers** in het veld opgesteld staan. Het doel van het spelletje is door middel van het slaan of tikken van een bal, de bal op het speelveld bij de tegenstander te krijgen.



Geschiedenis:

de Amerikaan William G. Morgan als de bedenker van het volleybal. Hij bedacht in 1895 een ander spel, mintonette. Hiervoor verzamelde spelregels uit de bestaande sporten als tennis, basketbal en honkbal. Deze regels bij elkaar vormden het spel, dat kort na zijn ontstaan werd omgedoopt tot volleybal. De bal moest zonder de grond te raken over het net worden gespeeld.

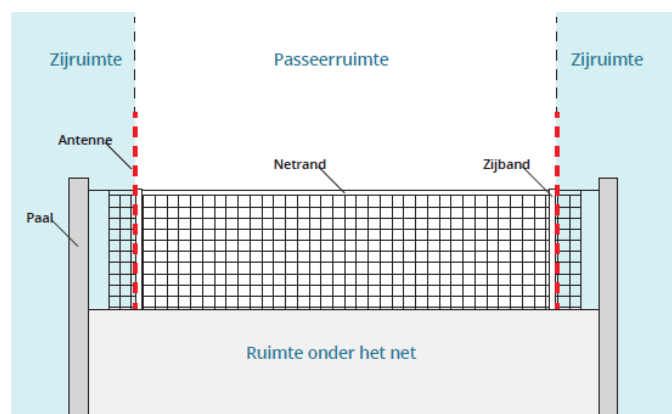
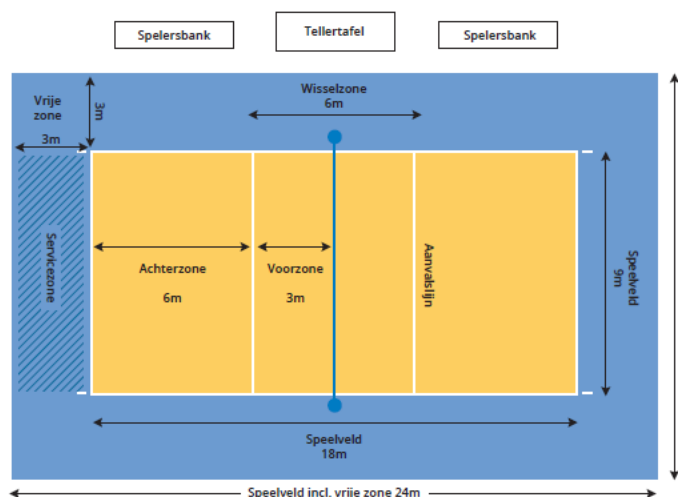
Speelveld:

Een volleybalveld bestaat uit een rechthoekig oppervlak met een net ertussen. Dit zijn over het algemeen de gele lijnen binnen een gymzaal.

Volleybalnet hoogte bij de mannen: **2,43 meter**

Volleybalnet hoogte bij de vrouwen: **2,24 meter**

De hoogte van het volleybalnet voor Jeugd is afhankelijk van de leeftijd en het niveau.





Punten telling:

Tijdens elke rally kunnen beide teams een punt scoren. Wie het eerst 25 punten en minstens 2 punten meer heeft dan de tegenstander, heeft gewonnen (dus als de stand 25–24 is wordt er tot 2 punten verschil doorgespeeld.)

Een wedstrijd bestaat uit 4 of 5 sets, De wedstrijd wordt gewonnen door het team dat minstens 3 sets wint. Bij een gelijke stand van 2–2 in sets, wordt een beslissende 5^{de} set tot 15 punten gespeeld met minstens 2 punten verschil. Bij deze beslissende set wordt er van kant gewisseld als een team 8 punten heeft.

Spelregels:

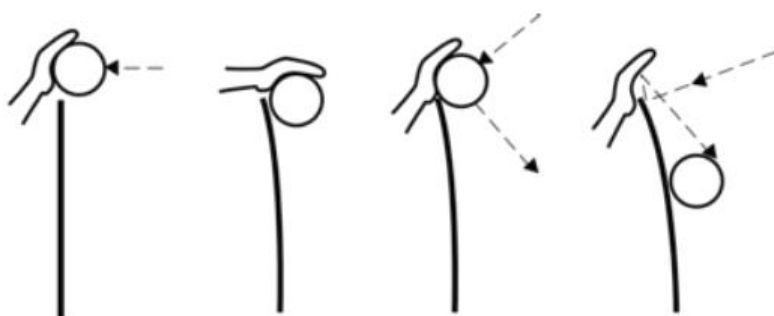
1. Een speler mag de bal **niet** twee keer na elkaar aanraken, behalve bij het blokkeren.
2. Elk team mag **maximaal** drie keer balcontact achter elkaar hebben, waarbij de blokkering niet als een balcontact telt.
3. De bal mag de antennes of andere voorwerpen buiten het veld **niet** raken.
4. De spelers mogen het net **niet** raken. Zowel de randen als het net zelf mogen niet geraakt worden.
5. Het is **fout** als een speler onder of boven het net dringt in de ruimte van de tegenstander en de speler de tegenstander hindert. Het is ook **fout** als de voet(en) van een speler over de middenlijn komen, dus de speelhelft van de tegenstander raakt.
6. Een team scoort een punt door de bal in het veld van de tegenstander op de grond te krijgen. (binnen de lijnen of op de lijn) of doordat een tegenstander een **fout** maakt.
7. Tijdens elke rally kunnen beide teams punten scoren, zodra een team een punt scoort krijgt dat team het recht van opslaan (ook wel serveren genoemd).
8. Voor het serveren mag er gewisseld worden, ieder team heeft per set recht op maximaal **6 wissels**. (De libero mag onbeperkt wisselen met alleen de spelers in het achtervak)
9. Ieder team heeft in elke set recht op **2 time-outs**.
10. De achterspelers mogen de bal **niet** over het net spelen als ze afzetten binnen de 3-meterzone en de bal zich op het moment van spelen boven de net rand bevindt.
11. Serveren gebeurt achter de achterlijn van je eigen speelveld.
12. Een speler mag **niet** direct blokkeren wanneer iemand serveert.





Wat is blokkeren?

Blokkeren is het onderscheppen van de bal die van je tegenstander komt. Op het moment van blokkeren is de bal boven het net. Alleen voorspelers mogen een blok maken. Het aanraken van de bal door een blok telt niet mee als aanraking door het team. Hierna mag je binnen je team dus nog maximaal driemaal overspelen.



Service:

Als je team de service heeft en de rally wint, slaat de speler die heeft opgeslagen nogmaals op. Dit gebeurt net zo lang als je team punten blijft scoren.

Wordt de rally door het andere team gewonnen? Dan gaat de service naar hen. Dit team draait nu eerst één positie door en krijgt een punt. De speler die van rechtsvoor op rechtsachter komt, neemt de service.

Opstelling:

Op het moment dat de serveerder de bal serveert, staan alle spelers van beide teams in hun servicevolgorde op hun eigen speelhelft. In het plaatje hiernaast zie je de servicevolgorde.

De drie spelers die langs het net staan opgesteld zijn de voorspelers. Ze staan op de posities 4 (linksvoor), 3 (midvoor) en 2 (rechtsvoor). De andere drie spelers zijn de achterspelers. Zij staan op de posities 5 (linksachter), 6 (midachter) en 1 (rechtsachter).

Nadat de bal is geserveerd mogen de spelers zich verplaatsen en elke positie in hun eigen speelhelft en de vrije zone innemen.



Doordraaien

Elke keer als de service naar het andere team gaat, draait het team dat de service krijgt eerst één positie door. Je draait met de wijzers van de klok mee (1 positie naar rechts).

Vb. aan de hand van de afbeelding: 1 neemt positie 6 over, 6 neemt positie 5 over, 5 neemt positie 4 over, 4 neemt positie 3 over, 3 neemt positie 2 over en 2 wordt wissel of neemt positie 1 over.



Technieken

Naast de boven- en onderhands opslag gebruik je tijdens een rally de onderstaande technieken.



Onderhandse techniek



Bovenhandse techniek



Smash

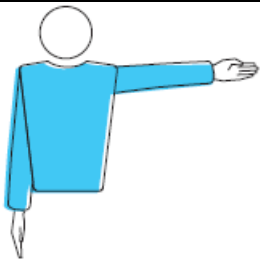
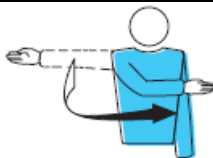




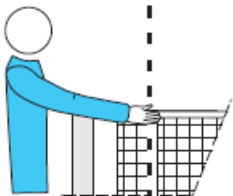





Type spelers

In een volleybalteam heb je verschillende type speler, hieronder staan ze kort op een rijtje.

Type speler	Toelichting
Buitenaanvallers (passer/lopers)	De passer/lopers zijn de spelers voor de verdediging zorgen en aanvallen aan de buitenkant, Meestal het derde balcontact.
Middenaanvallers	Zorgt voor de middenaanval, blok en service. De middenaanvaller wordt achterin het veld vaak vervangen door de libero.
Diagonaal	De diagonaal helpt achter in het veld vaak niet bij de verwerking van de service van de tegenstander, zodat hij of zij vanuit het achterveld kan aanvallen.
Spelverdeler	Coördineert de aanval en speelt de bal naar de aanvaller. De spelverdeler is meestal verantwoordelijk voor de tweede bal die gespeeld wordt.
Libero('s)	De specialist in het ontvangen de service en aanval. <ul style="list-style-type: none">- Draagt een andere kleur kleding dan teamgenoten- Mag onbepikt iedere speler in de achter zone vervangen- Mag alleen als achterspeler optreden- Mag niet serveren en blokkeren.- Hij mag alleen aanvallen als hij niet boven de net rand uitkomt.



Handgebaren van een scheidrechter

	Service Aangeven welk team de opslag krijgt.		Toestemming service Hierbij geef je toestemming voor de service om de rally te starten.
	Voetfout Als je tijdens je service in het veld of op de achterlijn staat, maak je een voetfout.		Opstellingsfout Staat één van de spelers uit je team niet in de goede volgorde opgesteld op het moment dat de serveerder de bal raakt? Dan maakt je team een opstellingsfout.
	Bal in De bal is binnen of op de lijn van het speelveld gekomen.		Bal uit De bal is buiten de lijnen gekomen van het speelveld.
	Net fout Een speler heeft het net aangeraakt toen de bal in de buurt was.		Dubbelfout Beide teams maken tegelijkertijd een fout, De rally moet dan worden overgespeeld.
	Speel fout De bal is 2 keer achter elkaar aangeraakt door dezelfde speler.		Speel fout Een speler heeft de bal vastgehouden of te lang balcontact gehad.
	Speel fout Het team heeft 4 keer overgespeeld voordat de bal over het net ging.		Time out: Een team maakt gebruik van een time out.